

DAFTAR PUSTAKA

Putri, Yokhebed Sapta. 2017. *Peningkatan Keterampilan Berbicara Bahasa Prancis Siswa Kelas XI IPA 1 SMA Angkasa dengan Teknik Permainan Cadavre Exquise*. Skripsi. Fakultas Pendidikan Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.

Lestari, Sri Utami Putri. 2013. *Efektivitas Teknik Permainan Octagon Board dalam Meningkatkan Keterampilan Menulis Bahasa Perancis Tingkat Dasar di SMA*. Skripsi. Fakultas Pendidikan Bahasa dan Sastra, Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung.

Mulyati, Yeti. 2007. *Keterampilan Berbahasa Indonesia SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.

Tarigan, Henry Guntur. *Menulis sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angkasa.

Zulela. 2012. *Pembelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah Dasar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Marwoto, dkk. 1987. *Komposisi Praktis*. Yogyakarta: Hanindita.

Valette, Rebecca. 1975. *Le Test en Langue Étrangères Guide Pratique*. Paris: Classique Hachette.

Bugis, Ismail. 2011. *Pengertian Strategi, Pendekatan, Model, Teknik, dan Metode Pembelajaran*. [online]. Tersedia : <http://ismailbugis.wordpress.com>. [19 Desember 2018]

Hamzah B. Uno. 2009. *Model Pembelajaran (Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif)*. Jakarta: Bumi Aksara.

Slameto. 1991. *Proses Belajar Mengajar dalam Sistem Kredit Semester (SKS)*. Jakarta: Bumi Aksara.

Muhammad, As'adi. 2009. *Metode Permainan dalam Pembelajaran*. [Online]. Tersedia : <http://belajarpsikologi.com>. [19 Desember 2018]

Arif S. Sadiman, Dkk. 2010. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada

Rahardjo, Budi. 2007. *Aplikasi Teori Bermain untuk Anak Usia Sekolah*. Jurnal Didaktika. Volume 8 Nomor 3. Halaman 260-27.

Tedja Saputra, Mayke S. 2001. *Bermain, Mainan, dan Permainan*. Jakarta : PT Grasindo.